



CYBERNADETTE

Atelier numérique dédié aux jeunes de soixante ans et plus

PRENDRE EN MAIN SON ORDINATEUR/SA TABLETTE/SON SMARTPHONE

Fiche Mémo



Tablette, smartphone, ordinateur... Prise en main

Ordinateur fixe, ordinateur portable, tablette et smartphone sont des appareils qui vous offrent les mêmes fonctionnalités. La démarche peut être différente selon l'appareil utilisé mais la logique est la même.



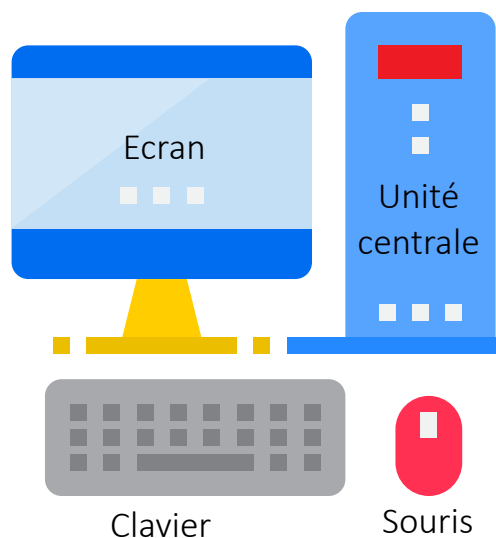
L'ordinateur fixe

L'ordinateur désigne l'unité centrale et les périphériques (l'écran, la souris, le clavier... une webcam, une imprimante, etc. sont aussi des périphériques).

L'ordinateur fixe possède une unité centrale et un écran séparés (sauf le Mac qui intègre l'unité centrale dans l'écran,)

Il faut donc allumer l'Unité centrale ET l'écran (avec le bouton On/Off)

Lorsque l'unité centrale est allumée, votre ordinateur démarre. Sachez que l'écran est indépendant et que l'ordinateur démarrera même si l'écran n'est pas allumé. Si le clavier et la souris sont filaires donc branchés à l'unité centrale, ils s'allumeront en même temps. S'ils sont bluetooth (sans fil), il faut également les mettre en marche (bouton « On/Off sur chacun des périphériques).



Bouton On/Off
(présent à minima
sur l'unité centrale
et l'écran)

L'ordinateur portable



L'ordinateur portable est à la fois une unité centrale, un écran, un clavier et une souris. En effet, l'ordinateur portable est également équipé d'un « trackpad », c'est-à-dire un pavé tactile, qui se substitue à la souris.. Cependant, si vous préférez, vous pourrez y brancher une souris via le port USB. Il est également possible d'y ajouter des périphériques comme une imprimante, une webcam, un disque dur externe...



Une prise USB



Un port USB



C'est le **bouton On/Off** qui permet d'allumer l'ordinateur.

Eteindre un ordinateur



Mac (Marque Apple)



Windows



Sur l'ordinateur, c'est avec la souris qu'on se déplace sur le bureau (c'est-à-dire ce qui est affiché à l'écran), que l'on sélectionne et agit au sein des applications et logiciels.
C'est donc aussi avec la souris que l'on va éteindre l'ordinateur.

Qu'il s'agisse de Windows ou de Mac, la procédure est identique :

1. Repérez et cliquez sur le « menu d'accueil »

symbolisé par le logo, soit Windows , soit Apple 

2. Le menu se déroule en présentant plusieurs actions possibles

3. Sélectionnez l'action « éteindre »

(le vocabulaire peut être différent selon le système et la version, cela peut être :

Alimentation puis Arrêter

OU symbole ON/OFF puis Arrêter

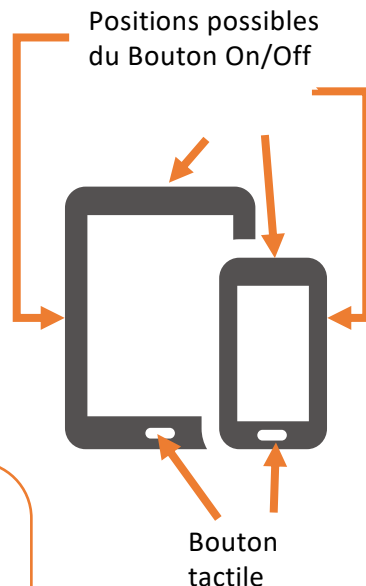
OU Eteindre

...

On éteint ainsi l'Unité centrale (pour un ordinateur fixe il ne reste donc plus qu'à éteindre physiquement les périphériques comme l'écran, la souris, l'imprimante, etc.)

Allumer/éteindre une tablette/un smartphone

Sur une tablette ou un smartphone, le bouton ON/OFF est situé sur le côté ou en haut de l'appareil, selon la marque/le modèle...
 Il y a généralement 3 boutons visibles :
 Le **bouton On/Off** qui **se démarque des 2 autres** (il est isolé)
 Les 2 boutons de réglage du son (+ et -)

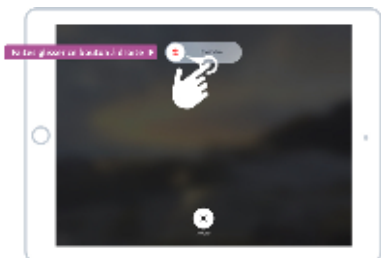


APPUI LONG = ON/OFF



C'est toujours un appui long (3 à 5 secondes) sur le bouton « On/Off » qui permet d'allumer puis d'éteindre l'appareil.

L'appareil vous demande généralement une confirmation de votre action, en vous indiquant la marche à suivre.



Mettre en veille et "réveiller"

Au bout d'un moment d'inactivité (laps de temps que vous pouvez définir dans les paramètres), votre appareil se met en veille. Vous pouvez également décider de mettre en veille votre appareil (pour éviter qu'il ne téléphone tout seul dans votre poche ou votre sac par exemple...)

Pour mettre en veille il suffit d'un appui bref sur le bouton On/Off.
 Pour le réactiver, c'est aussi un appui bref sur le bouton « On/Off » ou sur le bouton tactile.



APPUI BREF = MISE EN VEILLE OU DÉVERROUILLAGE





Verrouiller/Déverrouiller une tablette/un smartphone



Type de verrouillage/ déverrouillage

Le verrouillage de l'écran permet de sécuriser l'accès à votre appareil. C'est un code composé de chiffres.

Sur un appareil sous Android:

Un appui bref sur le bouton On/Off réveille l'appareil. Tapez alors votre code ou dessinez votre schéma.
(Vous pouvez en effet personnaliser votre mode de verrouillage en créant un schéma de sécurité d'au moins 4 points. Faites jouer votre créativité sans l'oublier!)



Sur un appareil sous IOS (marque Apple):

Pour déverrouiller, appuyez une fois sur le bouton tactile et entrez votre code.
Certains sont dotés de Touch ID : un capteur d'empreintes digitales qui vous permettra de limiter l'accès au téléphone à vous seul. Une pression de votre empreinte digitale suffit alors à déverrouiller votre appareil).

Le code PIN

Il s'agit du mot de passe de votre carte SIM, celle qui vous permet de téléphoner.



Attention :

Le code de la carte SIM = code PIN n'est pas la même chose que le code de déverrouillage du téléphone. Le code PIN vous a été donné lors de la réception de la carte et le code du téléphone a été défini lors de sa première mise en service.
Pensez à bien mémoriser votre code PIN car après 3 essais infructueux votre smartphone se bloque et vous devez alors indiquer le code PUK, qui est le code de secours de votre carte SIM. Il est indiqué sur les documents fournis par votre opérateur lors de la réception de votre carte SIM, ne les jetez pas.

Ecran d'accueil et applications



L'écran d'accueil est le point de départ pour accéder à toutes les fonctions de l'appareil. La liste des applications affiche les icônes de toutes vos applications. On y accède également avec la touche « Applications » sur l'écran d'accueil.

Sur ordinateur, les applications et logiciels sont regroupés dans le menu d'accueil.

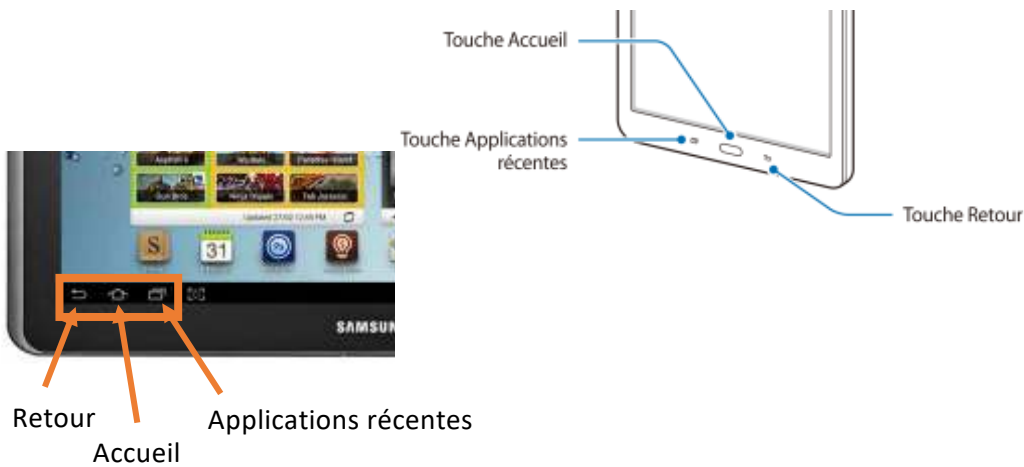


Des icônes peuvent apparaître dans la barre d'état en haut de l'écran. Elles vous fournissent des informations

Icône	
	Appareil connecté au réseau Wifi
	Fonction Bluetooth activée
	Services de localisation en cours d'utilisation
	Alarme activée
	Profil silencieux activé
	Mode vibreur activé
	Mode hors ligne activé
	Une erreur s'est produite
	Chargement de la batterie
	Niveau de charge de la batterie

Touches et fonctions

En bas de votre écran se trouvent 3 touches tactiles qui vous aident dans vos interactions sur votre appareil



TOUCHE	FONCTIONS
Accueil	Permet de revenir à l'écran d'accueil. Allume l'écran lorsqu'il est verrouillé.
Retour	Revenir à l'écran précédent.
Applications récentes	Ouvre la liste des applications ouvertes.

Touche Applications récentes

En appuyant sur la touche « Applications récentes », vont s'afficher à l'écran toutes les applications que vous avez laissé ouvertes. Elles se présentent comme une pile de « feuilles ». Chacune peut se fermer en appuyant sur la croix, ou s'ouvrir en grand par un appui bref sur la barre grise à côté de son titre.

Vous pouvez « feuilleter » cette pile en faisant glisser la 1ère feuille vers le bas pour afficher celle de derrière, et ainsi de suite.

Il est recommandé de veiller régulièrement à fermer les applications par ce biais.



Les gestes tactiles

L'écran de votre appareil est tactile : sous la vitre sont situés des capteurs qui réagissent au toucher.

Voici les principaux gestes qui vous permettent d'interagir avec votre mobile. Il n'y a pas vraiment de règle, chaque application a sa logique de fonctionnement. Nous avons mis quelques exemples d'actions générées par ces gestes mais le meilleur moyen de vous y retrouver est encore d'essayer !

(Rappel : si vous êtes un peu perdu, un appui sur le bouton tactile de votre appareil vous ramène à l'écran d'accueil !)



Appuyer
(brièvement)
Permet
souvent
d'activer
l'application)



Maintenir appuyé
(2 secondes)
(Peut permettre
d'accéder aux options
de l'application par
exemple)



Faire glisser



Appuyer 2 fois



Balayer l'écran
(permet
généralement de
passer d'un
écran/d'une page à
l'autre)



Ecarter et rapprocher les doigts
(permet de zoomer et dézoomer sur une
image par exemple)

Le clavier

Un clavier apparaît automatiquement lorsque vous devez saisir du texte pour envoyer un message, remplir un formulaire, créer une note...

